|  |
| --- |
| Davide Furfaro, Samuele Verga |
| 4GraphiCs |
| Documento di Analisi e Progettazione |

|  |
| --- |
| Davide Furfaro, Samuele Verga  14/04/2021 |

Sommario

[Scopo del progetto 3](#_Toc39588124)

[Requisiti 4](#_Toc39588125)

[Progettazione 5](#_Toc39588126)

[Elenco delle classi da realizzare 5](#_Toc39588127)

[Librerie da utilizzare 5](#_Toc39588128)

# Scopo del progetto

Lo scopo di questo progetto è quello di realizzare un **motore di gioco** che mira ad applica le competenze ottenute nel corso dell’anno dalla classe.

# Requisiti

Elencare le funzionalità previste …

# Progettazione

## Elenco delle classi da realizzare

* Descrizione di ogni classe e dei relativi metodi

## Librerie da utilizzare

Specificare eventuali librerie che si intende utilizzare e a quale scopo